

Description de l'entreprise

ISART Digital forme aux métiers du jeu vidéo, de l'animation 3D et des effets spéciaux numériques. L'école propose une pédagogie innovante qui allie cours théoriques, projets collaboratifs pratiques et immersions enrichissantes dans le milieu professionnel.

Description du poste :

ISART Digital Montréal souhaite agrandir son équipe et est présentement à la recherche d'une ou un enseignant(e) passionné(e) pour se joindre au programme de Game Design à temps plein.

La personne recherchée a un profil orienté Game Design ET/OU Prototypage.

Responsabilités

- Délivrer des cours théoriques et pratiques dans la formation de Game Design
- Effectuer le suivi de projets multidisciplinaires en collaboration avec les programmes 3D et Programming
- Collaborer à la préparation et mise à jour des cours
- Participer aux réunions et activités pédagogiques
- Participation aux conseils de classe et éventuels conseils de discipline
- Participation au recrutement et aux entretiens de sélection des étudiants
- Activité de veille, formation et recherche et développement

Exigences et Qualifications :

Expertise dans minimum UN des axes principaux suivants :

- Scripting et Prototypage (Unreal et/ou Unity)
- Game Design (théorie du game design, balancing, system design, etc)

(PLUS) Qualifications dans les axes secondaires suivants :

- Level Design
- Economic Design
- Data Analyst
- Narrative Design
- User Experience
- Expérience et/ou intérêt pour la pédagogie et la transmission de savoirs
- Diplomatie envers les étudiants et les entreprises dans divers types de situations
- Autonomie, très bonne compétence de communication et esprit d'équipe

Conditions de travail :

- Poste permanent temps plein
- 5 semaines de vacances par année
- Possibilité de travailler partiellement à domicile
- Assurances collectives

