

### VOS MISSIONS

Dans le cadre de son développement, ISART Digital recherche un (ou une) enseignant(e) 3D pour le Jeu Vidéo pour l'école de Montréal. Les missions seront les suivantes :

- Dispenser des enseignements liés à la filière Jeu Vidéo
- Prendre part à l'élaboration du programme pédagogique en collaboration avec la Direction pédagogique et la Direction de l'école
- Encadrer et suivre les étudiants dans la réalisation de leurs différents projets et dans la poursuite de leurs études en relation avec les départements Vie Scolaire et Relations Entreprises
- Participer aux actions de communication de l'école et à la sélection des candidats
- Participer à la mise en place des outils techniques nécessaires à la conduite des cours (logiciels, pipeline, ...) en collaboration avec le département Informatique
- Prendre part à l'encadrement des projets de fin d'études des étudiants (Production /Planification/Direction artistique)
- Participer à une veille R&D (Réalité virtuelle, réalité augmentée, motion capture...)

### COMPÉTENCES

#### Savoir :

- Connaissance de l'organisation de l'école
- Connaissance des secteurs d'activité et de leurs acteurs (film animation/FX, jeu video)
- Anglais de manière courante, écrit et parlé

#### Savoir-faire comportemental :

- Diplomatie envers les étudiants et les entreprises dans tous types de situations
- Capacité à communiquer, à être à l'écoute et envie d'enseigner
- Sens de l'organisation, de la rigueur et du travail en autonomie

#### Savoir-faire technique et méthodologique :

- Expérience significative en tant que Game Artist Décor / Environnement
- Connaissance du pipeline et des contraintes de production d'un jeu vidéo
- Maîtrise de la 3D : Particulièrement Maya/3DSMax
- Connaissance ou maîtrise des logiciels «substance designer» et «substance painter».
- Compétences techniques des Moteurs de jeu (Unity, Unreal ...)

### ASPECTS PRATIQUES

Poste basé en principal à Montréal

Déplacements ponctuels en France possibles

Rémunération en fonction de l'expérience

Assurance collective